



Ben-Gurion University of the Negev
The Faculty of Natural Sciences
The Department of Computer Science

Thesis Title

Thesis submitted in partial fulfillment of the requirements
for the Master of Sciences degree

Author's name

Under the supervision of **Supervisor's name**

Month Year



Ben-Gurion University of the Negev
The Faculty of Natural Sciences
The Department of Computer Science

Thesis Title

Thesis submitted in partial fulfillment of the requirements
for the Master of Sciences degree

Author's name

Under the supervision of **Supervisor's name**

Signature of student: _____ Date: _____

Signature of supervisor: _____ Date: _____

Signature of chairperson of the
committee for graduate studies: _____ Date: _____

Month Year

Thesis Title

Author's name

Master of Sciences Thesis

Ben-Gurion University of the Negev

Year

Abstract

In this paper we present ...

Acknowledgements

First and foremost, I would like to thank my inspiration Alan Turing...

Contents

List of Figures	v
List of Tables	vi
1 Introduction	1
2 Related Work	2
2.1 topic a	2
2.2 topic b	2
2.2.1 sub topic b.1	2
3 Experimental Results	4
3.1 Data Sets	4
3.2 Performance Measures	4
3.3 Configurations and Parameter Settings	4
3.4 Results	4

4 Discussion and Conclusions	5
Appendix A Some title for apendix A	6
Bibliography	7

List of Figures

2.1	fig A - Example for fig	3
-----	-----------------------------------	---

List of Tables

2.1	Table A - Example for table	3
-----	---------------------------------------	---

Chapter 1

Introduction

Some references [1, 2].

Chapter 2

Related Work

2.1 topic a

To be continued.

2.2 topic b

To be continued.

2.2.1 sub topic b.1

To be continued.

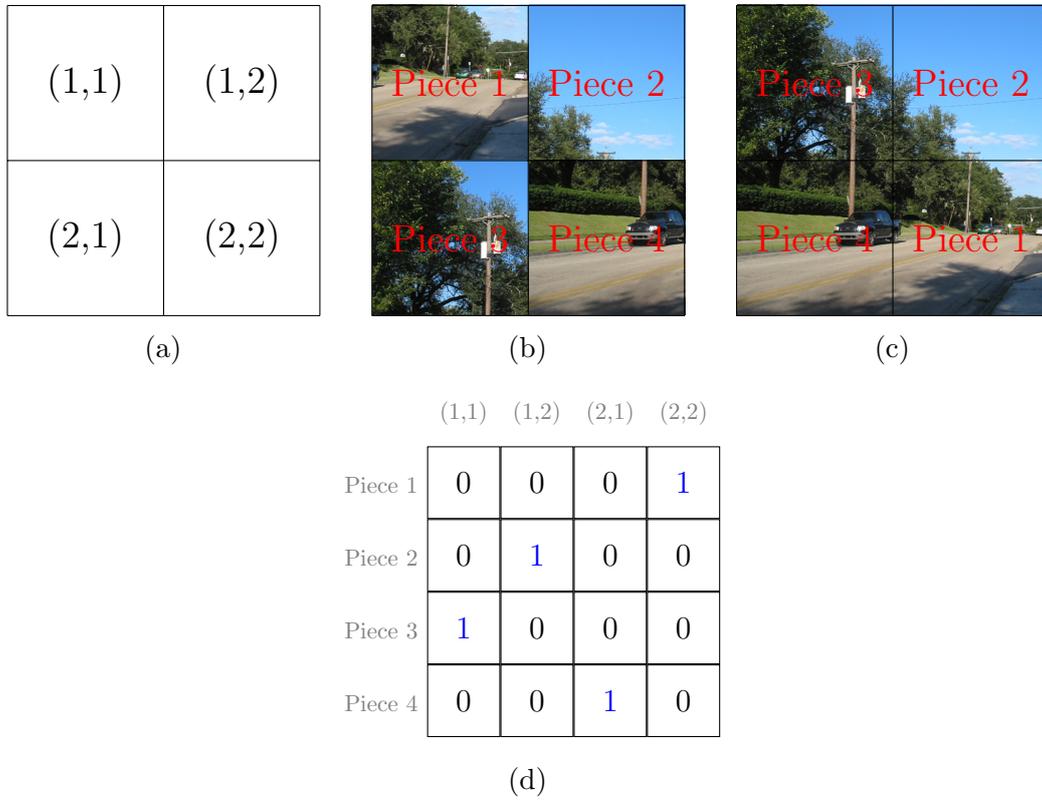


Figure 2.1: Some example

Puzzle Type	Direct	Neighbor	Perfect	Occupied	Feasible
Type 1	0%	0.1%	0	1%	0
Type 2	0.001%	0.1%	0	1.2%	0

Table 2.1: Some example

Chapter 3

Experimental Results

3.1 Data Sets

3.2 Performance Measures

To be continued¹.

3.3 Configurations and Parameter Settings

3.4 Results

¹foot note text

Chapter 4

Discussion and Conclusions

To be continued.

Appendix A

Some title for apendix A

To be continued.

Bibliography

- [1] Demaine, Erik D. and Demaine, Martin L. Jigsaw puzzles, edge matching, and polyomino packing: Connections and complexity. *Graphs and Combinatorics*, 23(1):195–208, 2007.
- [2] Altman, Tom. Solving the jigsaw puzzle problem in linear time. *Applied Artificial Intelligence an International Journal*, 3(4):453–462, 1989.

תוכן עניינים

v	רשימת איורים
vi	רשימת טבלאות
1	1 מבוא
2	2 סקירת ספרות
2	2.1 נושא א
2	2.2 נושא ב
2	2.2.1 תת נושא ב1
4	3 תוצאות ניסוייות
4	3.1 מערך נתונים
4	3.2 מדדי ביצועים
4	3.3 קונפיגורציה ופרמטרים
4	3.4 תוצאות
5	4 דיון ומסקנות
6	נספח א דרישת תאימות כלשהי
6	ביבליוגרפיה

כותרת בעברית של התזה

שם המחבר

עבודת גמר לתואר מוסמך למדעי הטבע

אוניברסיטת בן-גוריון בנגב

Year

תקציר

בלה בלה בלה בלה בלה .



אוניברסיטת בן-גוריון בנגב
הפקולטה למדעי הטבע
המחלקה למדעי המחשב

כותרת בעברית של התזה

חיבור זה מהווה חלק מהדרישות לקבלת התואר מוסמך למדעי
הטבע (M.Sc)

שם המחבר

בהנחיית שם המנחה

חודש Year